



COMO OS DIREITOS HUMANOS PODEM SE BENEFICIAR DOS VIDEOGAMES

VICTOR FELIPE BARBOSA PESSOA
victorfbp@gmail.com

Objetivo: Busca-se, com este trabalho, aproximar o tema dos games para a área e ressaltar a capacidade comunicacional dos videogames, mídia possuidora de características ímpares, que permitem diferentes abordagens e modos de expressão para diferentes temas, em espe **Método:** Esse trabalho é baseado em três pilares distintos, o da comunicação, o dos direitos humanos e o estudos dos jogos e dos videogames. Levantando as ideias e conceitos dessas respectivas áreas, é realizada uma análise teórica sobre a mídia do videogame e sua **Resultados:** Entende-se que a mídia do videogame possui características próprias, assim como importa certas características de outras mídias. A característica ergótica e performática do game, assim como seu tempo e espaço de jogo e retórica própria, como pontuações e **Conclusão:** Das variadas formas que o videogame consegue trabalhar a mensagem que pretende transmitir, o fato de ele colocar o jogador sempre como um agente ativo e importante nesse processo permite aos games posicionar e trabalhar melhor com a atenção dos jogadores,

Palavras-chave: Comunicação. Videogame. Direitos Humanos